LA CARPA DE LA NAVIDAD

La Carpa de la Navidad es un espacio familiar tematizado concebido para convertirse en uno de los principales puntos de encuentro de la programación navideña.

Sobre una carpa de **20 x 15 metros**, creamos un espacio cubierto, cómodo y visualmente atractivo en el que niños y familias pueden disfrutar de diferentes propuestas de manera simultánea: talleres creativos, juegos, actividades participativas, encuentros con personajes y una programación continua de espectáculos y animaciones.

La propuesta está diseñada como una **experiencia navideña integral**, de forma que el visitante no encuentre una única actividad, sino diferentes espacios que pueda recorrer libremente durante su estancia.

La ambientación, el mobiliario y la decoración ayudan a transformar el interior de la carpa en un pequeño universo navideño, generando desde el acceso una sensación de inmersión con fachadas tematizadas, zonas de actividad claramente reconocibles y diferentes rincones que permiten mantener actividad simultánea dentro de la instalación.

La distribución permite, además, atender a un elevado número de visitantes durante cada jornada, repartiendo al público entre las diferentes zonas y favoreciendo la rotación de participantes.

El resultado es una propuesta pensada para que **cada visita sea diferente**, combinando actividades permanentes con contenidos que pueden variar diariamente, especialmente los talleres y la programación de espectáculos.



1. RECEPCIÓN Y BIENVENIDA

La experiencia comienza desde el acceso a la Carpa de la Navidad.

Una persona del equipo se encarga de recibir a las familias, dar la bienvenida y orientar a los visitantes sobre las actividades disponibles en ese momento, la ubicación de las diferentes zonas y la programación prevista durante la jornada.

Además de facilitar el funcionamiento general de la instalación, esta recepción permite ordenar los accesos y transmitir al visitante desde el primer momento que está entrando en un espacio organizado y tematizado.

El acceso puede reforzarse mediante elementos decorativos navideños que actúen como **puerta de entrada al universo de la Carpa de la Navidad**, creando además un primer punto fotográfico para las familias.



2. ZONA DE TALLERES NAVIDEÑOS

Una zona especialmente dedicada a la creatividad y a la participación infantil.

Contará con **tres monitores**, responsables de dinamizar las diferentes propuestas y ayudar a los participantes durante la realización de las actividades.

Cada jornada se desarrollarán **dos talleres diferentes**, permitiendo renovar los contenidos y ofreciendo motivos para repetir la visita a lo largo de la programación.

Los talleres estarán relacionados con el universo de la Navidad y adaptados al público infantil: decoración, manualidades, pequeños elementos navideños, personajes, adornos y otras propuestas creativas.

El objetivo no es únicamente entretener, sino permitir que cada niño participe activamente y pueda llevarse, en muchas de las actividades, una pequeña creación realizada por él mismo.

La zona se complementará con dos actividades especialmente atractivas por su rapidez y capacidad de rotación:

Glitter Navideño. Una propuesta visual en la que los participantes podrán incorporar pequeños detalles brillantes y motivos de inspiración navideña.

Tatuajes de Navidad. Aplicación de tatuajes temporales con diseños relacionados con los Reyes Magos, estrellas, renos, muñecos de nieve y otros motivos de estas fechas.


Taller







3. ZONA MULTIACTIVIDAD

Será una de las zonas más dinámicas de la Carpa de la Navidad.

Un espacio pensado para que niños y familias puedan entrar, descubrir diferentes propuestas y participar libremente en ellas, sin necesidad de esperar al comienzo de una actividad concreta.

La zona estará atendida por **dos monitores** y combinará actividades fotográficas, juegos y propuestas creativas y sensoriales.

PHOTOCALL BOLA DE NAVIDAD

Un espacio fotográfico especialmente diseñado para que las familias puedan conseguir un recuerdo de su visita.

La decoración recreará una gran bola o escenario navideño en el que los participantes puedan introducirse y fotografiarse.

Además de funcionar como actividad, se convierte en uno de los elementos más reconocibles de la Carpa y favorece la generación de fotografías que los visitantes pueden compartir posteriormente.



JUEGOS DE MADERA GIGANTES

Una colección de juegos de habilidad, puntería, equilibrio, coordinación y lógica en formato gigante.

Son propuestas sencillas de comprender y rápidas de jugar, lo que facilita la participación continua de niños, jóvenes y adultos.

Su carácter intergeneracional convierte esta zona en uno de los espacios en los que **padres e hijos pueden participar juntos**, reforzando el carácter familiar de la actividad.





MURAL GIGANTE COLOREABLE

Una gran ilustración navideña que irá cobrando vida gracias a la participación de todos los visitantes.

Durante la jornada, los niños podrán ir coloreando diferentes partes del mural hasta crear entre todos una gran obra colectiva.

Además de funcionar como actividad creativa, permite que el espacio vaya evolucionando con el paso de los días y que los propios participantes sientan que han contribuido a la decoración de la Carpa.



“ESCUCHA TU IMAGINACIÓN”

Un rincón pensado para introducir una actividad más tranquila dentro de la programación.

A través de contenidos sonoros, cuentos o historias, los niños podrán detenerse durante unos minutos, escuchar y dejar volar su imaginación.

Este espacio permite diversificar la experiencia de la Carpa, alternando actividades muy dinámicas con propuestas más calmadas y ofreciendo contenidos adecuados para diferentes edades.





babypar
SOCIOS EN LA VIDA

4. ZONA DE ESPECTÁCULOS

El corazón de la programación de la Carpa de la Navidad, un espacio escénico, con escenario y equipo de sonido y luces, en el que se sucederán diferentes espectáculos, animaciones y encuentros con personajes durante las jornadas de apertura.

La programación cambia a lo largo del día y del calendario, generando continuamente nuevos momentos de atención dentro de la Carpa. Se creará una escaleta para que los visitantes estén informados del horario de los diferentes espectáculos.

Esta zona contempla una programación muy variada que incluye visita de **Pocoyó, personajes de Drilo, Mon el Dragón de Babyradio, Conejito Lupito de Babyradio, animaciones navideñas, guiñol, animación musical, magia y Cartero Real**.

ENCUENTROS CON PERSONAJES

La presencia de personajes infantiles constituye uno de los grandes atractivos de la experiencia.

Los personajes podrán realizar apariciones dentro de la Carpa, participar en pequeñas animaciones, bailar con los niños y generar momentos de interacción y fotografía con las familias.



Pocoyo™ © 2026 Animaj. All Rights Reserved.


SALIDA
DE
EMERGENCIA

ANIMACIONES NAVIDEÑAS

Propuestas participativas conducidas por animadores en las que la música, el baile y los juegos convierten al público en protagonista.

No se plantea únicamente un espectáculo para observar, sino actividades en las que niños y familias puedan participar activamente.



GUIÑOL

Espectáculos breves de títeres especialmente orientados al público infantil.

Historias sencillas, personajes divertidos y argumentos relacionados con la Navidad permitirán incorporar otro formato escénico dentro de la programación.



SIGUE EL RITMO DE NAVIDAD

Una actividad musical y participativa basada en canciones, movimientos y coreografías sencillas.

Los animadores enseñarán diferentes movimientos al público para conseguir que toda la Carpa participe conjuntamente.



MAGIA

Sesiones de magia familiar basadas en efectos visuales, humor y participación del público.

Un formato con gran capacidad de convocatoria que permite introducir momentos especiales dentro de la programación diaria.



5. EL CARTERO REAL

Con la llegada de los Reyes Magos, la Carpa adaptará parte de su programación para incorporar al **Cartero Real**.

Los niños podrán entregarle sus cartas y transmitirle sus deseos para que lleguen a Sus Majestades los Reyes Magos.



UNA EXPERIENCIA EN CONTINUO MOVIMIENTO

La Carpa de la Navidad no se plantea como una sucesión de actividades independientes, sino como una experiencia completa.

Mientras unos niños participan en un taller, otros pueden disfrutar de los juegos de madera, colorear el mural, hacerse una fotografía, escuchar una historia o asistir a uno de los espectáculos programados.

Esta combinación permite mantener la instalación permanentemente activa y distribuir a los visitantes entre diferentes espacios, ofreciendo una experiencia más cómoda para las familias y una mayor capacidad de participación.

La renovación de talleres, espectáculos y personajes a lo largo de la programación permite además generar **repetición de visita**, haciendo que las familias puedan regresar diferentes días y encontrar nuevos contenidos.



